



UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO
PRÓ-REITORIA PARA ASSUNTOS ACADÊMICOS
DIRETORIA DE DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PROGRAMA DE COMPONENTE CURRICULAR

TIPO DE COMPONENTE (Marque um X na opção)

<input checked="" type="checkbox"/> Disciplina	<input type="checkbox"/> Estágio
<input type="checkbox"/> Atividade Complementar	<input type="checkbox"/> Módulo
<input type="checkbox"/> Trabalho de Graduação	

STATUS DO COMPONENTE (Marque um X na opção)

<input checked="" type="checkbox"/> OBRIGATÓRIO	<input type="checkbox"/> ELETIVO	<input type="checkbox"/> OPTATIVO
---	----------------------------------	-----------------------------------

DADOS DO COMPONENTE

Código	Nome	Carga Horária Semanal		Nº. de Créditos	C. H. Global	Período
		Teórica	Prática			
AQ 447	Informática aplicada à Arquitetura Urbanismo e Paisagismo I	0	30	1	30	1º

Pré-requisitos		Co-Requisitos		Requisitos C.H.	
----------------	--	---------------	--	-----------------	--

EMENTA

Utilização da informática como paradigma de gestão e integração dos conteúdos teórico-práticos necessários ao ato projetual. Aplicação concatenada de softwares e de tecnologias da informação e comunicação (TICs) que apoiem o armazenamento, gerenciamento, análise e apresentação integrados das informações geradas pelas demais disciplinas do semestre letivo, tendo o subsídio à disciplina de Projeto de Arquitetura, Urbanismo e Paisagismo como meta principal.

OBJETIVO(S) DO COMPONENTE

A disciplina propõe o estudo de modelos multiescalas georeferenciados aplicados à Arquitetura, Urbanismo e Paisagismo

METODOLOGIA

Aulas teóricas, expositivas, dialogadas e exercício prático de reprodução do conhecimento.

AVALIAÇÃO

Exercício prático de reprodução do conhecimento.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Ambiente Computacional de Projeto em Arquitetura, Urbanismo e Paisagismo
 Modelagem geométrica integrada de informações georreferenciadas bi e tridimensionais
 Procedimentos de gestão de informação e trabalho colaborativo para construção de modelos computacionais

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

AZEVEDO, E. *Computação gráfica Teoria e Prática*. Rio de Janeiro: Elsevier, 2003.
 DUARTE, F. *Arquitetura e tecnologias de informação: da Revolução Industrial à Revolução Digital*. São Paulo. FAPESP/ Ed. Unicamp, 1999
 MONTENEGRO, G. *Habilidades espaciais: exercícios para o despertar de ideias*. Santa Maria, RS: sCHDs, 2003.
 RÊGO, R. M. *Educação gráfica e projeção arquitetônica – as relações entre a capacidade visuográfica tridimensional e a utilização da modelagem geométrica 3D*. São Paulo: Edgard Blücher, 2011.
 STEELE, J. *Arquitectura y revolución digital*. México. Ed. Gustavo Gili. 2001

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

DEPARTAMENTO A QUE PERTENCE O COMPONENTE

Arquitetura e Urbanismo

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Arquitetura e Urbanismo

ASSINATURA DO CHEFE DO DEPARTAMENTO

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO