

OFICINAS DE ROBÓTICA: PROTAGONISMO INFANTIL EM UMA PROPOSTA EDUCACIONAL

2022-07 - EDITAL PIBEXC DE APOIO FINANCEIRO A PROGRAMAS E PROJETOS DE EXTENSÃO

COORDENADOR(A): Marco Aurélio Benedetti Rodrigues - Docente

E-MAIL: benedetti@ufpe.br

UNIDADE GERAL: CTG

UNIDADE DE ORIGEM: ELETRÔNICA E SISTEMAS

INÍCIO DO PROJETO: 1/7/2022 FIM DO PROJETO: 28/2/2023

CARGA HORÁRIA:

LOCAL DE REALIZAÇÃO: Centro de Educação e Centro de Tecnologia e Geociências

OBSERVAÇÃO:

RESUMO: Este Projeto tem como objetivo geral oferecer para crianças acesso às tecnologias e à linguagem de programação por meio de oficinas de robótica educacional, com vistas a despertar a criatividade, a descoberta e o desenvolvimento de novas habilidades, possibilitando ainda trocas com seus pares. A proposta utiliza interfaces tecnológicas inovadoras - kits de robótica, formando crianças (maiores) para que elas sejam as articuladoras das oficinas com crianças (menores), colocando-as como protagonistas na construção de ideias e materiais a partir da robótica educacional. Estas oficinas serão conduzidas pelo Laboratório de Estudos, Pesquisa e Extensão sobre Infâncias e Projetos Lúdico Educacionais Inclusivos – LIPLEI em parceria com o Laboratório de Interface Homem Máquina do CTG/UFPE. Integram a equipe de execução discentes e professores/as que atuarão na formação, planejamento e ainda no oferecimento de oficinas para crianças, tendo como fundamento a robótica educacional. Assim, além das oficinas direcionadas para as crianças, temos também a intenção de realizar uma troca de saberes entre as próprias crianças, pois as maiores atuarão como formadoras das crianças menores. Compreendemos que as atividades propostas possibilitam a participação dos/as estudantes das licenciaturas em atividades de extensão, promovendo discussões sobre a sua importância na formação docente, integrando-a ao ensino e à pesquisa.