



PROEXC
PRÓ-REITORIA
DE EXTENSÃO E CULTURA

Pense e Brinque - Potencializando a aprendizagem	
Coordenador: Vinicius de Oliveira Damasceno	E-mail: vinicius.damasceno@ufpe.br
Tipo da Ação/Ano: Projeto/2018	Área Temática Principal: Educação
Unidade Geral: CCS - CENTRO DE CIÊNCIAS DA SAÚDE	Unidade de Origem: Educação física
Abrangência: Recife	
Local de Realização: Departamento de Educação Física e Núcleo de Educação Física	

Resumo da Proposta:

Segundo Aguiar apud Arida et al (2004) diversos estudos comprovam que jogos e brincadeiras podem melhorar a cognição de crianças e adolescente. Diversos autores salientam de maneira mais específica que jogos e brincadeiras podem contribuir para diversas funções cognitivas como: atenção, raciocínio, memória e na ordem neurológica. Diante do exposto, o projeto Pense e Brinque tem por finalidade desenvolver um programa de atividades físicas composto por jogos e brincadeiras voltados ao estímulo da atenção e memória, auxiliando em um melhor desenvolvimento dos aspectos psicomotores da criança. O projeto prevê o atendimento de 50 crianças de faixa etária entre 6 a 11 anos, ambos os gêneros, livres de qualquer impedimento ou restrição médica para pratica de atividades físicas e vinculadas as escolas públicas de Recife e região metropolitana. O foco é atender as crianças das redondezas da UFPE sendo dos bairros Roda de Fogo, Engenho do Meio, Várzea, entre outros, pertencentes na grande maioria às classes média e baixa. As intervenções propostas durante os 9 meses promoverão as crianças jogos e brincadeiras em um espaço aberto (quadra) onde serão trabalhados estímulos , cognitivos, motores , interação social, entre outros. E espaço fechado (sala) através de jogos eletrônicos onde trabalharemos dança, esportes, jogos com objetivo de gerar estímulos psicomotores, também proporcionando a vivência ao público que por consequência de suas características socioeconômicas possuem difícil acesso a esses equipamentos eletrônicos.

Objetivo Geral:

Desenvolver e aplicar um programa de jogos e brincadeiras com finalidade de contribuir para a melhoria dos aspectos cognitivos, motores e sociais das crianças.

Objetivos Específicos:

- Estimular a atenção, memória e tomada de decisão;
- Desenvolver as capacidades físicas das crianças principalmente relacionados a equilíbrio, lateralidade, flexibilidade e velocidade;
- Promover interação e cooperação entre os participantes;
- Colaborar para o desenvolvimento da motivação e autoestima;
- Contribuir para uma melhora no âmbito social da criança;
- Contribuir para o desempenho escolar da criança;
- Propiciar atividades interdisciplinares através da atividade física.